

Starten / Beschleunigen

Richtig starten ist wohl das am meisten unterschätzte Thema in Coast. Hast du dich nicht auch schon mal gewundert, warum du manchmal nach ein paar Sekunden Fahrzeit ohne Fehler einige Zehntel hinten bist?

Das „**Geheimnis**“ ist das Schalten. Dreh mal den Ton so laut, dass du ihn gut hören kannst. Wenn du jetzt losfährst, hörst du sicher, dass "der Wagen" bei den ungefähren Geschwindigkeiten von 50, 85, 115,... schaltet. Jedoch kann das Auto nicht schalten während du lenkst.

Um trotzdem schnell fahren zu können, darfst du während des Schaltvorgangs (fast) nicht lenken. Da du jedoch nicht einfach immer schauen kannst, wie schnell du gerade bist, solltest du einfach den Ton anschalten und kurz bevor der Wagen in den nächsten Gang schaltet, aufhören zu lenken.

Das ist am Anfang sehr schwer, und du wirst sicher oft crashen :P. Aber wenn du es ins Gefühl bekommst, wann du aufhören zu lenken musst, wirst du für deinen Aufwand entschädigt ;)

Dasselbe gilt auch bei langsamen Kurven, bei denen 2 oder mehr Schaltvorgänge nach der Kurve erforderlich sind, denn jedes unsaubere Schalten kostet einige Zehntel und viel Speed!



Um es gleich richtig zu üben, hab ich für euch einen recht (MT-) aufwändigen Track gebastelt: Er dient nicht nur zum darauf-herumdüsen, sondern sogar als dein "persönlicher Trainer".

Verwirrt? [Hier](#) wirst du entwirrt! :D

Da man beim Starten sowieso zu langsam ist, um zu sliden, kannst du den Knüppel bis zum Anschlag bewegen, um kurz vor dem Schalten komplett runter zu gehen, und danach gleich wieder 100% einlenken.

Für Tastaturfahrer ist die Sache noch simpler: "Knüppel bis zum Anschlag bewegen" = Pfeiltaste drücken, "kurz vor dem Schalten komplett runter zu gehen" = Pfeiltaste in Ruhe lassen ;)

Wenn man allerdings (wie oft beim Übungstrack) mit mehr Speed auf die Kurve zufährt, bedarf es viel Gefühl und Übung, um nicht zu sliden. Nicht vergessen: Sanft einlenken, weich fahren, siehe [hier](#).